

Tobii Dynavox Gaze Viewer

Bruksanvisning



Bruksanvisning Tobii Dynavox Gaze Viewer

Utgåva 2.0.1

08/2017

Alla rättigheter förbehålles.

Copyright © Tobii AB (publ)

Ingen del av detta dokument får reproduceras, lagras i ett söksystem eller överföras i någon form eller på något sätt (elektroniskt, genom fotokopiering, inspelning eller på annat sätt) utan föregående skriftligt medgivande från utgivaren.

Upphovsrättsskyddet omfattar alla former och typer av upphovsrättsligt material och information som tillåts av lagstadgad eller rättslig lag eller som herefter beviljas, inklusive, utan begränsning, material som genererats av programvara som visas på skärmen så som skärmbilder, menyer, osv.

Informationen i det här dokumentet tillhör Tobii Dynavox. All kopiering av hela eller delar av materialet utan föregående skriftlig tillåtelse från Tobii Dynavox är förbjuden.

Produkter som det här dokumentet hänvisar till kan vara varumärken och/eller registrerade varumärken som tillhör respektive innehavare. Utgivaren och författaren gör inga anspråk på dessa varumärken.

Största möda har lagts ned på arbetet med det här dokumentet. Utgivaren och författaren friskriver sig dock från allt ansvar för fel eller utelämnad information, eller för skador till följd av hur informationen i detta dokument, eller de program och den källkod som kan medfölja dokumentet, används. Utgivaren och författaren ska på inget sätt kunna hållas skadeskyldiga för eventuell inkomstförlust eller kommersiell skada som direkt eller indirekt har orsakats av, eller har påståtts orsakats av, detta dokument.

Innehållet kan ändras utan föregående meddelande.

Uppdaterade versioner av detta dokument finns på Tobii's webbplats för Dynavox www.TobiiDynavox.com.

Innehållsförteckning

1	Om Tobii Dynavox Gaze Viewer	4
1.1	Användningsområde	4
1.2	Systemkrav	4
2	Installation, start och licenshantering	6
2.1	Installera Tobii Dynavox Gaze Viewer	6
2.2	Licenshantering	6
2.2.1	Aktivering av licens	6
2.2.2	Inaktivering av licens	7
2.3	Första starten	7
2.4	Uppdatera Gaze Viewer-programvaran	7
3	Ikonerna i Tobii Dynavox Gaze Viewer	8
3.1	Ikonerna i Tobii Dynavox Gaze Viewer Controller	8
3.2	Ikoner i Tobii Dynavox Gaze Viewer-redigeraren och uppspelning	9
4	Använda Tobii Dynavox Gaze Viewer	11
4.1	Tobii Dynavox Gaze Viewer Controller	11
4.1.1	Spela in Gaze och ljud	11
4.1.2	Spela endast in Gaze	11
4.1.3	Sätt på/stäng av Live Gaze	11
4.2	Tobii Dynavox Gaze Viewer-redigerare och uppspelning	12
4.2.1	Val av tidslinje	13
4.2.2	Spara bild eller video	13
4.3	Inställningar	13
5	Gaze Viewer-inställningar	14
5.1	Datainsamling	14
5.2	Licenshanteraren	14
5.3	Eyetracker	15
5.3.1	Kalibreringsfliken	15
5.3.2	Fliken Avancerat	18

1 Om Tobii Dynavox Gaze Viewer

1.1 Användningsområde

Tobii Dynavox Gaze Viewer är en kraftfull, lättanvänd applikation som låter proffs spara videor, bilder och ljud från en session på en enhet med hjälp av ögonstyrning och Gaze Interaction. Den tillhandahåller redigerbar uppspelning med värmekartor och blickstatistik, sparade videor och bilder och t.o.m. blickdata i realtid ovanpå den applikation som ger den information som behövs för att skapa enkla rapporter relaterade till ögonstyrningsutvärderingar, kliniker, skolarbete, läsförståelse, klinisk förståelse och mycket mer.

Blickstatistik är en representation av användarens ögonrörelser över skärmen, fokusering för fokusering. Varje "prick" i blickstatistiken ritas när det registreras att användaren fokuserar sin blick på en viss punkt på skärmen. Var och en representeras av en prick av varierande storlek och en siffra beroende på fokuseringssekvensen. Storleken på pricken i blickstatistiken beror på hur länge en användare har fokuserat, eller dröjt kvar, på den specifika punkten; ju större prick desto längre fokusering på den punkten på skärmen.

En värmekarta är en representation över de olika områden på skärmen som användaren har tittat mest på. När en värmekarta väl har genererats kommer gröna, gula, orange och röda områden visas på skärmen, vilka representerar en användares fokus på vissa ytor över tid. Färgerna växlar flytande från grönt till gult till orange till rött (i den ordningen) där grönt representerar den kortaste fokuseringstiden på ett område och rött representerar den längsta fokuseringstiden på ett område. Detta innebär att röda områden är "heta punkter" på värmekartan och således är de områden som fått mest fokus av användaren och därmed är av störst intressen för dem.

1.2 Systemkrav

Komponent	Krav
Dator och processor	2,0 gigahertz (GHz) eller snabbare, Dual-Coreprocessor (rekommenderat minimum).
Minne (RAM)	4 gigabyte (GB) RAM (rekommenderat minimum).
Hårddisk	450 megabyte (MB) ledigt.
USB	USB 2.0
Programvarukompatibilitet för eyetracking	• Tobii Dynavox Gaze Interaction Software • Tobii Dynavox Gaze Point • Tobii Dynavox Windows Control
Operativsystem	Tobii Dynavox Gaze Viewer körs på både 32- och 64-bitars versioner av Microsoft Windows operativsystem. När du kör Tobii Dynavox Gaze Viewer 32-bitars på en 64-bitars version av Windows operativsystem, körs programmet i 32-bitarsläget av Windows operativsystem. • Windows 7 (32-bit¹ eller 64-bit²) • Windows 8,1 (32-bitars eller 64-bitars) • Windows 10 (32-bitars eller 64-bitars)
.NET-version	4.5
Eye Tracker	Vilken eyetracker som helst från Tobii Dynavox eller Tobii Tech med stöd för Tobii Core ögonspårningsprogramvara.
Ytterligare krav	En anslutning till Internet krävs för aktivering av licensen.
Tobii Core ögonspårningsprogramvara	Version 2.8 eller senare
1. när den används med Gaze Interaction Software 2. när den används med Gaze Interaction Software eller Windows Control	

Inspelning kräver 500 MB ledigt diskutrymme och ytterligare lite utrymme för att spara din videofil. Hur mycket utrymme som krävs för ditt inspelningsprojekt beror till väldigt stor del på ditt system, skärmapplösning, inspelningens längd och om du

behöver spela in gaze och ljud eller enbart gaze. En minuts inspelning kräver uppskattningsvis 140 MB för enbart gaze och 165 MB för gaze och ljud med en skärmapplösning på 1920 × 1200.

2 Installation, start och licenshantering

2.1 Installera Tobii Dynavox Gaze Viewer

1. Gå till www.tobiidynavox.com/dl/gaze-point och ladda ned Tobii Dynavox Gaze Viewer-programvaran.
2. Installera Tobii Dynavox Gaze Viewer.
3. Följ instruktionerna på skärmen.

2.2 Licenshantering

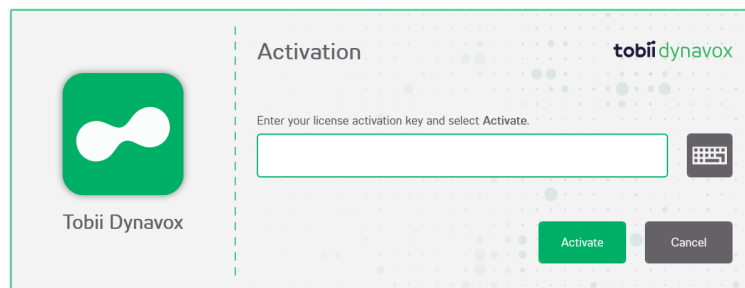
2.2.1 Aktivering av licens



Tobii Dynavox Gaze Viewer kan köras på en (1) dator/enhet åt gången med samma licens.

När du köper Tobii Dynavox Gaze Viewer får du en License Activation Key för programvaran i e-postmeddelandet med orderbekräftelsen.

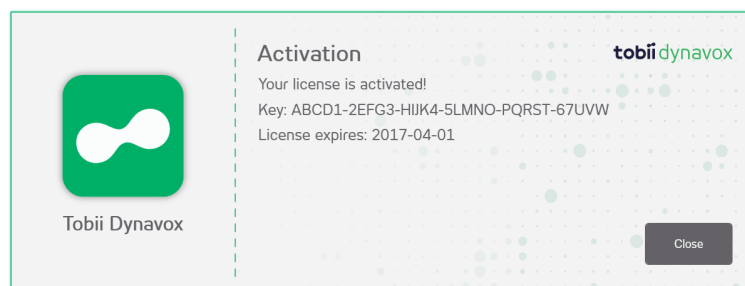
När Tobii Dynavox Gaze Viewer körs för första gången startar **License Manager**.



Licensdialogrutan visar den faktiska programvaruikonen för den licens som hanteras.

Din **License Activation Key** finns i e-postmeddelandet med orderbekräftelsen.

1. Kontrollera att datorn/enheten är ansluten till internet.
2. Fyll i **License activation key**.
3. Tryck på knappen **Activate**.



Licensdialogrutan visar den faktiska programvaruikonen för den licens som hanteras.

4. Tryck på knappen **Close**.

2.2.2 Inaktivering av licens

För att inaktivera Tobii Dynavox Gaze Viewer, följ dessa steg.

1. Kontrollera att datorn/enheten är ansluten till internet.
2. Starta Tobii Dynavox Gaze Viewer.
3. Välj knappen  (INSTÄLLNINGAR).
4. Välj knappen **Open License Manager**.
5. Välj knappen **Deactivate**.



Licensdialogrutan visar den faktiska programvaruikonen för den licens som hanteras.

6. Välj:
 - **Yes** — för avaktivera licensen på den här enheten.
 - **No** — för att avbryta.

2.3 Första starten

När Tobii Dynavox Gaze Viewer startas för första gången vägleder en konfigurationsguide användaren genom uppstartskonfigurationen av Tobii Dynavox Gaze Viewer. Stegen i guiden är:

- Ställa in skärmen. Mer information finns i 5.3.2.1 *Ställa in skärm, sida 18*.
- Skapa ny profil. Mer information finns i 5.3.1.1 *Skapa ny profil*.
- Testkalibrering, mer information finns i 5.3.1.3 *Testa kalibrering*.

2.4 Uppdatera Gaze Viewer-programvaran

Tobii Dynavox erbjuder regelbundet uppdaterade versioner av Gaze Viewer-programvaran.

Under installationen av Gaze Viewer-programvaran, installeras Update Notifier-programvaran på enheten. Om enheten är ansluten till internet kommer Update Notifier att automatiskt söka efter uppdaterade versioner av Gaze Viewer-programvaran och annan Tobii Dynavox-programvara som är installerad på enheten.

För att manuellt söka efter nya uppdateringar av -programvaran ska du söka upp Update Notifier-applikationen på enheten och

välja ikonen  (Update Notifier) för att starta applikationen.

3 Ikonerna i Tobii Dynavox Gaze Viewer

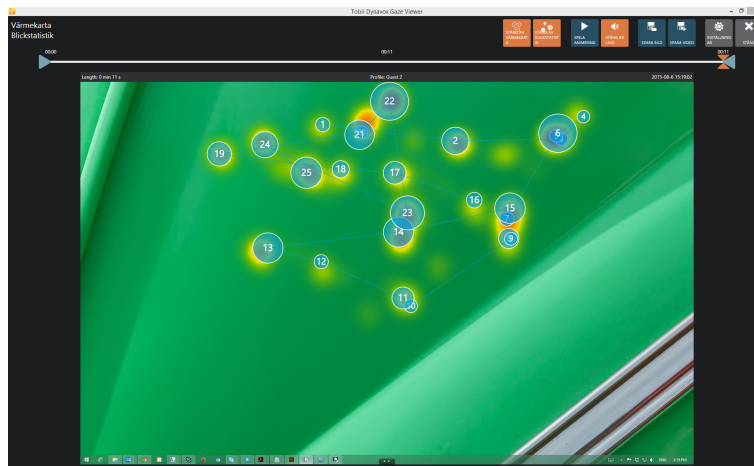
3.1 Ikonerna i Tobii Dynavox Gaze Viewer Controller



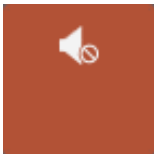
Figur 3.1 Tobii Dynavox Gaze Viewer Controller

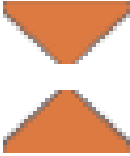
Symbol	Beskrivning	Symbol	Beskrivning
SPELA IN GAZE OCH LJUD (F7) 	Starta en inspelning med både gaze- och ljuddata.	AVSLUTA INSPELNING (F7, F8) 	Avsluta inspelningen.
SPELA ENDAST IN GAZE (F8) 	Starta en inspelning enbart gazedata.	STÄNG AV LIVE GAZE (F9) 	Live Gaze är på. Tryck på knappen för att stänga av visuell live gaze.
SÄTT PÅ LIVE GAZE (F9) 	Live Gaze är av. Tryck på knappen för att sätta på visuell live gaze.	INSTÄLLNINGAR 	Tips och inställningar för Tobii Dynavox Gaze Viewer. Mer information finns i 5 <i>Gaze Viewer-inställningar</i> , sida 14.

3.2 Ikoner i Tobii Dynavox Gaze Viewer-redigeraren och uppspelning



Figur 3.2 Tobii Dynavox Gaze Viewer-redigerare och uppspelning

Symbol	Beskrivning	Symbol	Beskrivning
STÄNG AV VÄRMEKARTA 	Värmekartan är synlig (standard). Tryck på knappen för att stänga Av värmekartan.	SÄTT PÅ VÄRMEKARTA 	Värmekartan är inte synlig. Tryck på knappen för att sätta På värmekartan.
STÄNG AV BLICKSTATISTIK 	Blickstatistiken är synlig (standard). Tryck på knappen för att stänga Av blickstatistiken.	SÄTT PÅ BLICKSTATISTIK 	Blickstatistiken är inte synlig. Tryck på knappen för att sätta På blickstatistiken.
SPELA ANIMERING 	Välj den här knappen för att starta animeringen.	STOPPA ANIMERING 	Välj den här knappen för att stoppa animeringen.
STÄNG AV LJUD 	Inspelningen görs med ljud och ljudet är på och kommer att spelas upp när animeringen spelas upp.	SÄTT PÅ LJUD 	Inspelningen görs med ljud och ljudet är av och kommer inte att spelas upp när animeringen spelas upp.
SÄTT PÅ LJUD 	Inspelningen görs utan ljud.	SPARA BILD 	Spara inspelningen som en bild såsom visas på skärmen.

Symbol	Beskrivning	Symbol	Beskrivning
SPARA VIDEO 	Spara inspelningen som en video med den aktuella tidsintervallinställningen för inspelningen.	INSTÄLLNINGAR 	Öppna inställningssidan. Mer information finns i 5 <i>Gaze Viewer-inställningar, sida 14</i> .
STÄNG 	Stäng Gaze Viewer Editor & Playback.	TIDSLINJEHANDTAG (startpunkt) 	Inspelningens startpunkt. Dra för att ändra startpunkt för inspelningen.
TIDSLINJEHANDTAG (slutpunkt) 	Inspelningens slutpunkt. Dra för att ändra slutpunkt för inspelningen.	TIDSLINJEHANDTAG (specifik tidpunkt) 	Faktisk tidpunkt i inspelningen. Dra för att ändra den faktiska tidpunkten.

4 Använda Tobii Dynavox Gaze Viewer

4.1 Tobii Dynavox Gaze Viewer Controller



4.1.1 Spela in Gaze och ljud

Starta en inspelning genom att välja knappen  (SPELA IN GAZE & LJUD (F7)) eller tangenten  på tangentbordet.

 För att dölja ett verktyg under inspelning, använd tangentbordskommandon i parentes för att starta och stoppa inspelningen.

Stoppa inspelningen genom att välja knappen  (AVSLUTA INSPELNING (F7, F8)) eller tangenterna  eller .

4.1.2 Spela endast in Gaze

Starta en inspelning genom att välja knappen  (SPELA ENDAST IN GAZE (F8)) eller tangenten  på tangentbordet.

 För att dölja ett verktyg under inspelning, använd tangentbordskommandon i parentes för att starta och stoppa inspelningen.

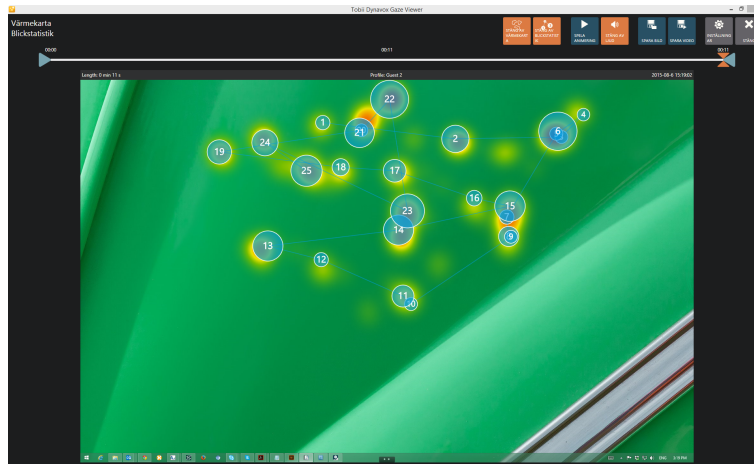
Stoppa inspelningen genom att välja knappen  (AVSLUTA INSPELNING (F7, F8)) eller tangenterna  eller .

4.1.3 Sätt på/stäng av Live Gaze

Välj knappen  (STÄNG AV LIVE GAZE (F9)) eller tangenten  på tangentbordet för att stänga av Live Gaze.

Välj knappen  (SÄTT PÅ LIVE GAZE (F9)) eller tangenten  på tangentbordet för att sätta på Live Gaze.

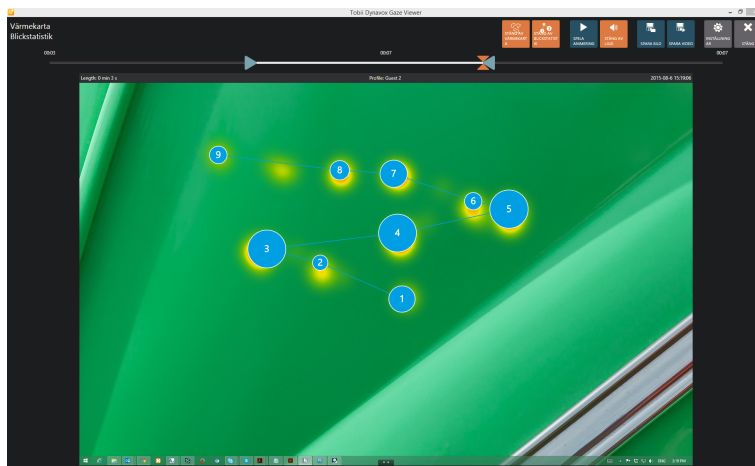
4.2 Tobii Dynavox Gaze Viewer-redigerare och uppspelning



När inspelningen är stoppad kommer vyn Editor & Playback att öppnas automatiskt.

- Välj knappen  (INSTÄLLNINGAR) i vyn för redigering och uppspelning för tips, åtkomst till manual och licenshanterare.
- Tryck på  (STÄNG AV VÄRMEKARTA) (standard) /  (SÄTT PÅ VÄRMEKARTA) för att dölja eller visa värmekartan.
- Tryck på  (STÄNG AV BLICKSTATISTIK) (standard) /  (SÄTT PÅ BLICKSTATISTIK) för att dölja eller visa blickstatistik.
- Tryck på  (STÄNG AV LJUD) (standard) /  (SÄTT PÅ LJUD) för att kunna spela upp inspelningen med ljudet av eller på. Om inspelningen är gjord utan ljud är knappen  (SÄTT PÅ LJUD) gråtonad.
- Välj knappen  (SPELA ANIMERING) för att starta uppspelningen av inspelningen och välj knappen  (STOPPA ANIMERING) för att stoppa uppspelningen.
- Välj knappen  (STÄNG) för att stänga Tobii Dynavox Gaze Viewer Editor & Playback och återgå till Tobii Dynavox Gaze Viewer Controller och kunna starta en ny inspelning. Mer information finns i 4.1 *Tobii Dynavox Gaze Viewer Controller, sida 11*.

4.2.1 Val av tidslinje



Om du har spelat in med flera bakgrunder eller sidor (skärmar) måste du dra tidslinjehandtagen ett i taget för att endast visa blickdata för det tidsfönster som är av intresse. När du flyttar ett tidslinjehandtag kommer fönstret Editor & Playback att visa bakgrundsbilden för den tidpunkten för att hjälpa dig att välja rätt skärm. Spara det aktuella dataurvalet som bild eller video och gör ett nytt tidsval för nästa skärm. Mer information finns i 4.2.2 *Spara bild eller video*, sida 13.



Upprepa tills alla olika skärmar av intresse har sparats från inspelningen.

- Dra ikonen  (Startpunkt) till en ny plats för att ändra startpunkt för inspelningen.
- Dra ikonen  (Slutpunkt) till en ny plats för att ändra slutpunkt för inspelningen.
- Dra ikonen  (Faktisk tidpunkt) till en ny plats för att se exakt den tidpunkten i inspelningen på skärmen.

4.2.2 Spara bild eller video

- Välj knappen  (SPARA BILD) för att spara den aktuella faktiska tidpunkten som en bild.
- Välj knappen  (SPARA VIDEO) för att spara videon av inspelningens valda tidsfönster.



Den aktiva Gaze Interaction användarprofilen kommer att visas högst upp i mitten på den inspelade skärmen. Inspelningens längd visas högst upp till vänster på den inspelade skärmen och datum- och tidstämpel visas överst till höger på den inspelade skärmen.



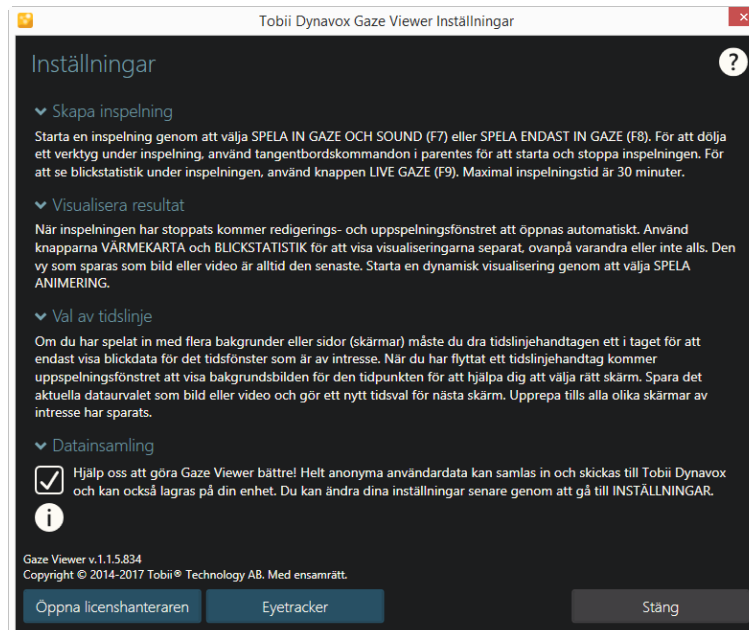
Det tar lite tid att spara en lång inspelning, så ha tålamod.

4.3 Inställningar

Mer information finns i 5 *Gaze Viewer-inställningar*, sida 14.

5 Gaze Viewer-inställningar

Välj knappen  (INSTÄLLNINGAR) för att komma åt inställningarna för Tobii Dynavox Gaze Viewer.



I Inställningar får användaren korta tips om hur man använder Tobii Dynavox Gaze Viewer-programvaran.

Välj ikonen  för att öppna manualen. Manualen kommer att öppnas i din standardwebbläsare.

5.1 Datainsamling

Hjälp oss att göra Tobii Dynavox Gaze Viewer bättre genom att helt anonymt samla in och dela dina användardata. Ingen personlig information kommer att delas.



Inga data från någon inspelning kommer att samlas in, utan enbart data om hur programvaran används.

Markera rutan **Datainsamling** för att anonymt dela användardata för Tobii Dynavox Gaze Viewer.

Avmarkera rutan **Datainsamling** om du inte vill dela användardata för Tobii Dynavox Gaze Viewer.

5.2 Licenshanteraren

Tobii Dynavox Gaze Viewer kan endast köras på en dator/enhet åt gången med samma licens. För att kunna använda Tobii Dynavox Gaze Viewer på en annan dator/enhet måste Tobii Dynavox Gaze Viewer först inaktiveras.

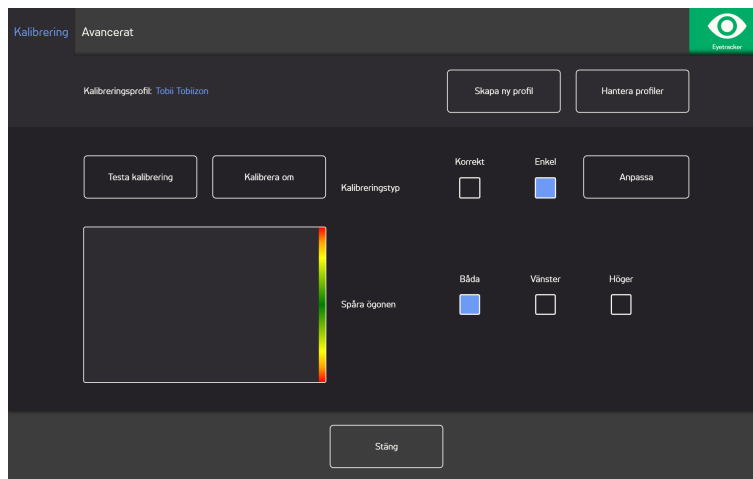
Välj knappen **Open License Manager** för att komma till licenshanteraren.

För att aktivera licensen, se 2.2.1 *Aktivering av licens*, sida 6.

För att inaktivera licensen, se 2.2.2 *Inaktivering av licens*, sida 7.

5.3 Eyetracker

5.3.1 Kalibreringsfliken



Kalibreringsprofil: Visar namnet på den profil som är aktiv.

Skapa ny profil: Välj denna knapp för att skapa en ny profil. Mer information finns i 5.3.1.1 *Skapa ny profil*, sida 15.

Hantera profiler: Välj denna knapp för att byta till en redan befintlig profil. Mer information finns i 5.3.1.2 *Hantera profiler*, sida 16.

Testa kalibrering: Välj denna knapp för att öppna sidan för kalibreringstest. Mer information finns i 5.3.1.3 *Testa kalibrering*, sida 16.

Kalibreringstyp: Det finns två (2) olika typer av kalibrering. **Exakt** eller **Enkel**. Mer information finns i 5.3.1.5 *Kalibreringstyp*, sida 17.

Spåra ögonen: Välj hur enheten ska spåra användarens ögon: **Båda**, **vänster** eller **höger**.

5.3.1.1 Skapa ny profil

1. Välj **kalibreringstyp** att använda.
Mer information finns i 5.3.1.5 *Kalibreringstyp*, sida 17.
2. Välj knappen **Skapa ny profil**.
3. Välj **Ja** för att fortsätta eller **Nej** för att avbryta.
4. Ge den nya profilen ett namn.



Tangentbordet och musen måste användas.

Endast alfanumeriska tecken kan användas.

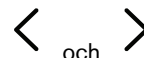
5. Välj knappen **Nästa**.
6. Placera användaren så att de två punkterna, som representerar användarens ögon, är i mitten av rutan som visas på skärmen.
Kalibreringsprocessen börjar när den högra punkten blinkar åt användaren.
7. Följ uppmaningarna på skärmen för att genomföra en kalibrering.
8. Testa kalibreringen.
Mer information finns i 5.3.1.3 *Testa kalibrering*, sida 16.
9. Välj **Stäng** för att acceptera kalibreringen eller **Kalibrera om** för att utföra en ny kalibreringsprocess.

5.3.1.2 Hantera profiler

På sidan "Hantera profiler" kan du aktivera eller radera en befintlig profil.

Mitt på skärmen, under aktiv profil, kan du se namnet på den profil som är aktiv.

Alla tillgängliga profiler kommer att vara listade som knappar på sidan. Använd knapparna



och

för att bläddra bland

de tillgängliga profilerna.

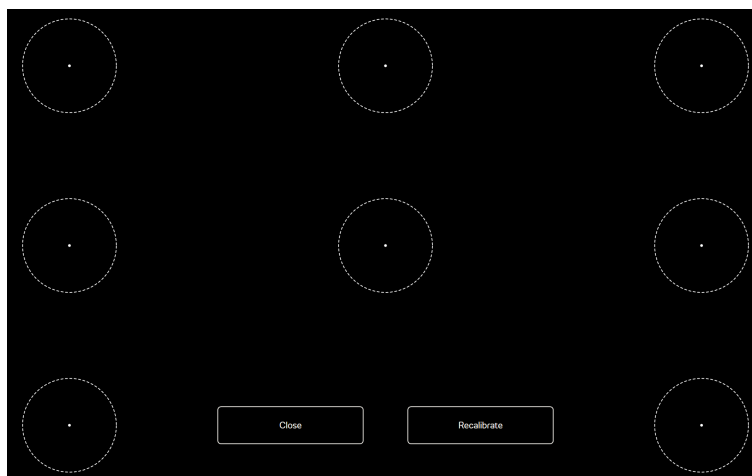
5.3.1.2.1 Aktivera en profil

1. Välj knappen med namnet på den profil du vill aktivera.
2. Välj knappen **Aktivera** i det övre högra hörnet av skärmen.
3. Välj **Ja** för att aktivera den valda profilen eller **Nej** om du vill avbryta.
4. Välj **Stäng** för att lämna sidan.

5.3.1.2.2 Radera en profil

1. Välj knappen med namnet på den profil du vill radera.
2. Välj knappen **Radera** i det övre vänstra hörnet av skärmen.
3. Välj **Ja** för att radera den valda profilen eller **Nej** om du vill avbryta.
4. Välj **Stäng** för att lämna sidan.

5.3.1.3 Testa kalibrering



På sidan för att testa kalibreringen kan den testas med hjälp av förinställda mål på skärmen för att se om användaren behöver kalibrera om eyetrackern.

1. Titta på punkterna i var och en av cirlarna på skärmen för att se hur exakt ögonspårningen är i detta område.
2. Välj **Stäng** för att acceptera kalibreringen eller **Kalibrera om** för att utföra en ny kalibreringsprocess.

5.3.1.4 Kalibrera om

1. Välj **kalibreringstyp** att använda.
Mer information finns i 5.3.1.5 *Kalibreringstyp*, sida 17.
2. Välj knappen **Kalibrera om** för att starta en ny kalibreringsprocess för den aktiva profilen.
3. Följ uppmaningarna på skärmen för att genomföra en kalibrering.
4. Testa kalibreringen. Mer information finns i 5.3.1.3 *Testa kalibrering*, sida 16.
5. Välj **Stäng** för att acceptera kalibreringen eller **Kalibrera om** för att utföra en ny kalibreringsprocess.

5.3.1.5 Kalibreringstyp

Det finns två (2) tillgängliga kalibreringstyper. **Exakt** och **Enkel**.

5.3.1.5.1 Exakt

Välj rutan **Exakt** för att aktivera den mest exakta kalibreringstypen.

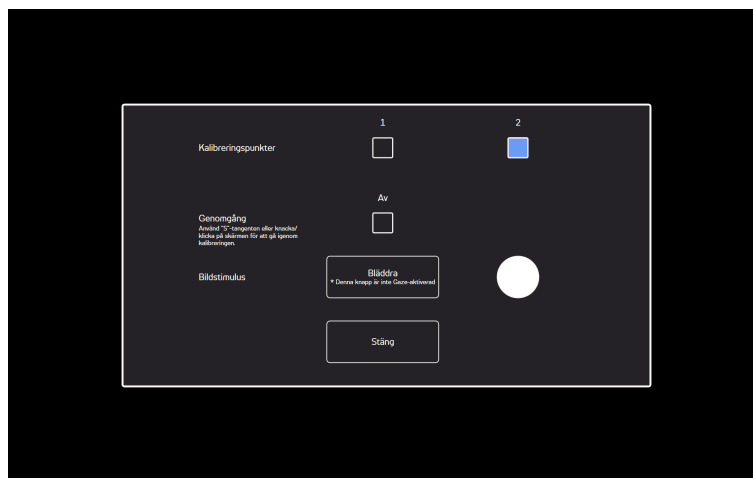
Med den exakta kalibreringstypen aktiverad är kalibreringsprocessen en kalibrering där användaren ska pricka sju (7) punkter. Den exakta kalibreringen är standardkalibrering.

5.3.1.5.2 Enkel

Välj rutan **Enkel** för att aktivera den enkla kalibreringstypen, när det är viktigare att det är snabbt och enkelt än att det är hög exakthet.

När den enkla kalibreringstypen är vald kan kalibreringsprocessen personanpassas.

Välj knappen **Anpassa** för att personanpassa kalibreringsprocessen.



Kalibreringspunkter: Välj om **1** eller **2** kalibreringspunkter ska användas.



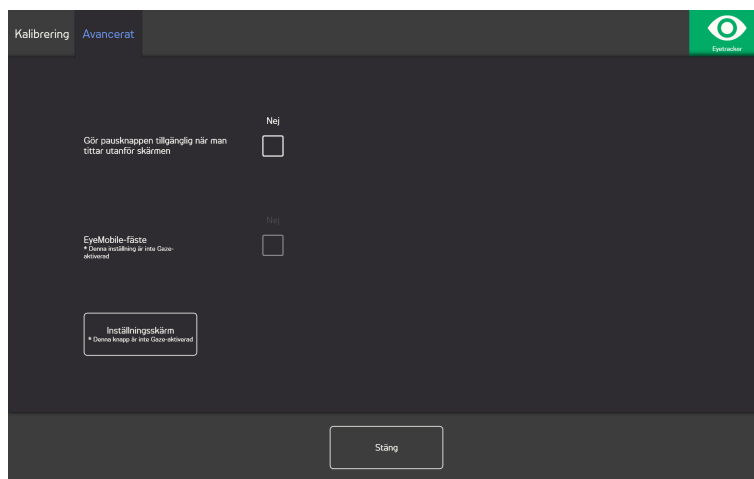
1-punktkalibrering finns inte tillgänglig på PCEye Go.

Genomgång: Sätt kryssrutan för genomgång till "På" för att aktivera funktionen där du använder tangenten "S" på tangentbordet eller trycker/klickar för att gå genom kalibreringen.

Bildstimulus: Välj knappen **Bläddra** för att ändra **Bildstimulus** från den vita standardpunkten till en medföljande stimulus eller en bild av användarens favoritleksak eller något annat.

Stäng: Välj knappen **Stäng** för att lämna sidan.

5.3.2 Fliken Avancerat

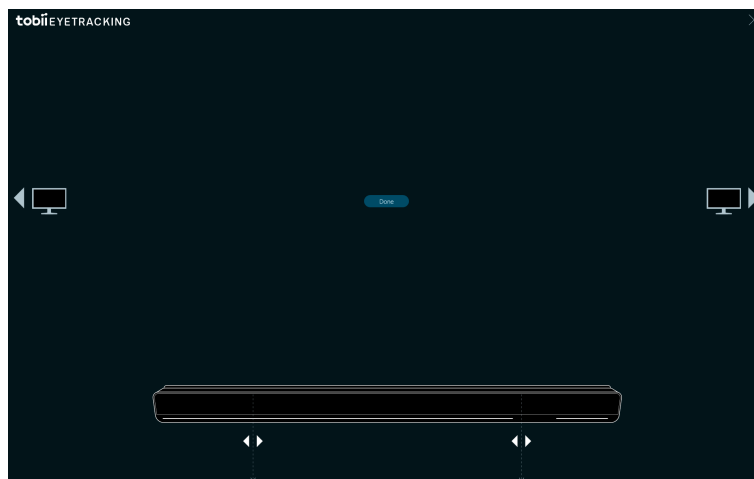


Gör pausknappen tillgänglig när man tittar utanför skärmen: Sätt markeringsrutan På/Av till **På** om pausknappen ska visas på skärmen när användaren tittar utanför skärmen så att användaren enkelt kan pausa och starta ögonspårningen.

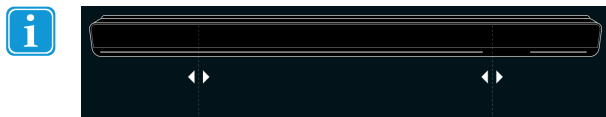
EyeMobile-fäste: Sätt kryssrutan för EyeMobile-fäste till **På** om du använder en EyeMobile eller EyeMobile Mini. Inställningarna för EyeMobile-fäste är inte relevanta för EyeMobile Plus och är således inaktiverade.

5.3.2.1 Ställa in skärm

Om fler än en (1) skärm används måste du ange vilken skärm eyetrackern är kopplad till. Systemet behöver också veta storleken på den skärm som används.



1. Använd  eller  för att välja vilken skärm eyetrackern är kopplad till.
2. Rikta in den vänstra och högra vertikala linjen, som visas under visualiseringen av eyetrackern på skärmen, med markeringarna högst upp på den eyetracker som används.



Detta ställer in skärmstorleken som används för Tobii Dynavox Gaze Viewer.

3. Välj **Klar** för att slutföra.

Copyright ©Tobii AB (publ). Bilder och specifikationer överensstämmer inte nödvändigtvis med de produkter och tjänster som erbjuds på alla marknader. De tekniska specifikationerna kan ändras utan föregående meddelande. Alla andra varumärken tillhör sina respektive ägare.

Support för din Tobii Dynavox-enhet

Få hjälp online

Läs den produktspecifika supportsidan för din Tobii-enhet. Den innehåller uppdaterad information om frågor och tips & tricks som rör produkten. Hitta våra supportsidor online på: www.TobiiDynavox.com eller www.myTobiiDynavox.com.

Kontakta din försäljningsrepresentant eller återförsäljare

Kontakta din försäljningsrepresentant på Tobii Dynavox eller den auktoriserade återförsäljaren om du har frågor om eller problem med din produkt. De känner till din utrustning och är bäst lämpade att hjälpa dig med tips och övning. För kontaktuppgifter, se www.TobiiDynavox.com/contact